

**AKTIV GEGEN**  
**Corona (SARS-COV-2)**

## PURELINE HAND



### Die hygienische Handdesinfektion

PURELINE HAND ist ein flüssiges, sofort einsatzbereites, hochwirksames Desinfektionsmittel zum Einsatz gegen Viren, Bakterien, Schimmelpilze und coliforme Keime. PURELINE HAND ist ein 100 % pH-neutrales Anolyte zur natürlichen Handdesinfektion.

- Viruzid
- Bakterizid
- 100 % pH neutrales Anolyte
- Dermatologisch getestet
- Fungizid
- Sporizid

Es ist pH-neutral, hautschonend und vollständig frei von unverträglichen Zusatzstoffen.

- pH-neutral
- Aldehydfrei
- Alkoholfrei
- Phenolfrei

### Anwendung hygienische Handdesinfektion

**Standard-Einreibemethode für die hygienische Handedesinfektion gem. EN 1500**

Bei der hygienischen Handedesinfektion das Handedesinfektionsmittel in die hohlen, trockenen Hände geben und über 30 Sekunden gleichmäßig auf Handflächen, Handrücken und Fingerzwischenräume einreiben. Daumen, Fingerkuppen und Handgelenke nicht vergessen. Darauf achten, dass die Hände die gesamte Einreibzeit feucht bleiben. Im Bedarfsfall erneut Handedesinfektionsmittel entnehmen.

**Einwirkzeit:** 30 Sekunden (bei Virenbefall 60 Sekunden)  
Nicht abtrocknen!



# PURELINE - Desinfektion mit Verantwortung

**Wirkstoff:** Aktives Chlor freigesetzt aus hypochloriger Säure  
ECHA Art.95 PT 1-5      BAuA Reg. Nr.: N-91315  
(European Chemicals Agency)

## Sichere Handhabung und Lagerung

Biozidprodukte vorsichtig verwenden. Der Einsatz von Biozidprodukten soll auf ein Minimum begrenzt werden. Vor Gebrauch stets Kennzeichnung und Produktinformationen lesen. Keine besonderen Schutzmaßnahmen erforderlich. Von Kindern fernhalten. Kühl und trocken, in verschlossenem Behälter lagern und vor direkter Sonneneinstrahlung schützen.

Nach dem Öffnen 3 Monate haltbar.

Entsorgung gem. behördlichen Vorschriften.

Weitere Hinweise siehe Sicherheitsdatenblatt.



[www.mvl-pharma.at](http://www.mvl-pharma.at)

Version: PIPLH\_V4

Produziert für  
**MVL Pharma GmbH**  
von:

**easymetal GmbH**  
Resselstraße 12  
A-2120 Wolkersdorf